

DOCUMENT 9 suite Madagascar animation carnet de voyage

S'INFORMER DES PROPOSITIONS D'ATELIERS QUE L'ON PEUT MENER AVEC LES ELEVES

2-Quels ateliers? Des ateliers qui poussent à l'observation

6- Mini atelier type 4: Animation autour du nourrissage des lémuriens.

Lieu proposé : Parc de proximité avec les lémuriens. Pôle 4 atelier type 4

Vous pouvez demander au service accueil du zoo de pouvoir participer aux animations régulièrement organisées.

Un animateur donnera des explications les lémuriens tout en les nourrissant. Il s'efforcera de les faire mieux connaître aux enfants en se mettant à leur portée.

Cette animation est utile pour compléter l'approche des enfants réalisée grâce aux ateliers.



Cette animation peut -être motivante **si vous n'avez qu'une demie journée devant vous** et si vous n'avez pas envie d'organiser des ateliers pour les enfants.

7- Mini atelier type 5: Lecture d'images 10 pupitres avec grands visuels

Lieu proposé : Allée du carnet de voyage de Madagascar : Pôle 5

Objectif : **S'exprimer, commenter, argumenter, questionner en découvrant la vie à Madagascar, faune, flore, habitants**

atelier type 5

Les enfants sont répartis par groupe avec un parent ou enseignant. Ils doivent permettre aux enfants de s'exprimer librement sur les visuels, afin d'appréhender la réalité "Madagascar". L'adulte attire le regard vers les éléments laissés de côté. Il questionne, motive, relance. Les groupes vont de tableaux en tableaux. Il faut avoir un peu de temps devant soi pour en profiter pleinement ou limiter le nombre de tableaux à découvrir. Expérience très riche et captivante pour les enfants.



8- Atelier type 1 : Emissions d'hypothèses. Lecture d'images

Lieu proposé : Portes d'entrée dans la zone de l'Afrique: Pôle 6

Objectif : **Améliorer le langage oral (panneau en préparation)**

réalisable à l'oral même sans panneau